



Python

Básico (I)

Python

 Un programa, guión o script en Python, es un **archivo de texto** con una serie de comandos que indican tareas que deben realizarse.

 Generalmente, los nombres de los archivos terminan en **.py** y son ejecutables

Ejemplo de Programa

- `#!/usr/bin/env python`
- `# -*- coding: utf-8 -*-`
- `print "¡Hola, Mundo!"`
- `raw_input()`


Autoejecución

- **`#!/usr/bin/env python`**

- `# -*- coding: utf-8 -*-`


- `print "¡Hola, Mundo!"`

- `raw_input()`

 Para que sea ejecutable, la primera línea ha de indicarle al sistema operativo con qué lenguaje está escrito.

Codificación

- `#!/usr/bin/env python`
- **`# -*- coding: utf-8 -*-`**
- `print "¡Hola, Mundo!"`
- `raw_input()`

 Si utilizamos caracteres no anglosajones (acentos, eñes,...) debemos indicar que la codificación es internacional.

print

- `#!/usr/bin/env python`
- `# -*- coding: utf-8 -*-`

- **`print "¡Hola, Mundo!"`**

- `raw_input()`




La instrucción **print** muestra en pantalla el texto que le pasemos como argumento.

raw_input()


- `#!/usr/bin/env python`
- `# -*- coding: utf-8 -*-`
- `print "¡Hola, Mundo!"`


- **raw_input()**

 La función **raw_input()** espera a que el usuario pulse la tecla 'intro' y así nos permite ver el resultado en pantalla.

Intérprete

- `>>> 3 + 5`
- `8`
- `>>> "Esto es una" + " frase."`
- `Esto es una frase.`

 El **intérprete** de Python nos permite tener una sesión interactiva con él, muy útil para su aprendizaje.

 En realidad, al ejecutar un programa de Python, lo que estamos haciendo es pasárselo al intérprete.

Operaciones

- `>>> "Esto es una" + " frase."`
- `Esto es una frase.`




Con Python podemos realizar muchas operaciones, sean matemáticas o no.




Por ejemplo, 'sumar' dos textos produce su unión o concatenación. ¡Cuidado con los espacios!

Variables


- `>>> saludo = "hola"`
- `>>> saludo`
- `'hola'`

 Y, como en matemáticas, las **variables** nos permiten almacenar valores (en este caso de cualquier tipo) para usarlos más adelante.

 Cuando las usemos por su nombre, Python las sustituye por su valor almacenado.

Funciones

- `>>> texto = raw_input()`
- `Hola, Python`
- `>>> texto`
- `'Hola, Python'`

 Otra similitud con las matemáticas son las **funciones**.
Ellas se encargan de realizar diferentes tareas.

 A menudo, devuelven como resultado un valor.

¿Preguntas?