

PILAS-ENGINE

Conceptos Básicos

¿Qué es Pilas?

¡Abierta y gratuita!

- Una librería que permite trabajar con imágenes y sonido...

↓
¡Animadas!

- ... que gestiona su interacción...

↘ Sprites

- ... y que controla el Hardware.

↗ Bucle
de
Eventos

¡Automático!

Esquema General

Importación

Inicialización

Ejecución

Importación

En particular
`pyqt` , `pygame` y `pybox2d`

- `import pilas`

 No hay que hacer nada más. Pilas se encarga de todo e incluye sus correspondientes *dependencias*.

Inicialización



`pilas.iniciar()`

crea la ventana con los valores por defecto.

- **`pilas.iniciar (`**
`ancho = 640, alto = 480,`
`titulo = 'Pilas',`
`usar_motor='qtgl', rendimiento = 60, modo = 'detectar',`
`gravedad=(0,-90),`
`pantalla_completa = False`
`)`

Dimensiones
de la ventana

Características
del motor gráfico

Ejecución


Responder a las
acciones del jugador

**Bucle
de
Eventos**

Mostrar
imágenes y sonido

Detectar las
incidencias en el juego

FPS
Fotogramas por Segundo

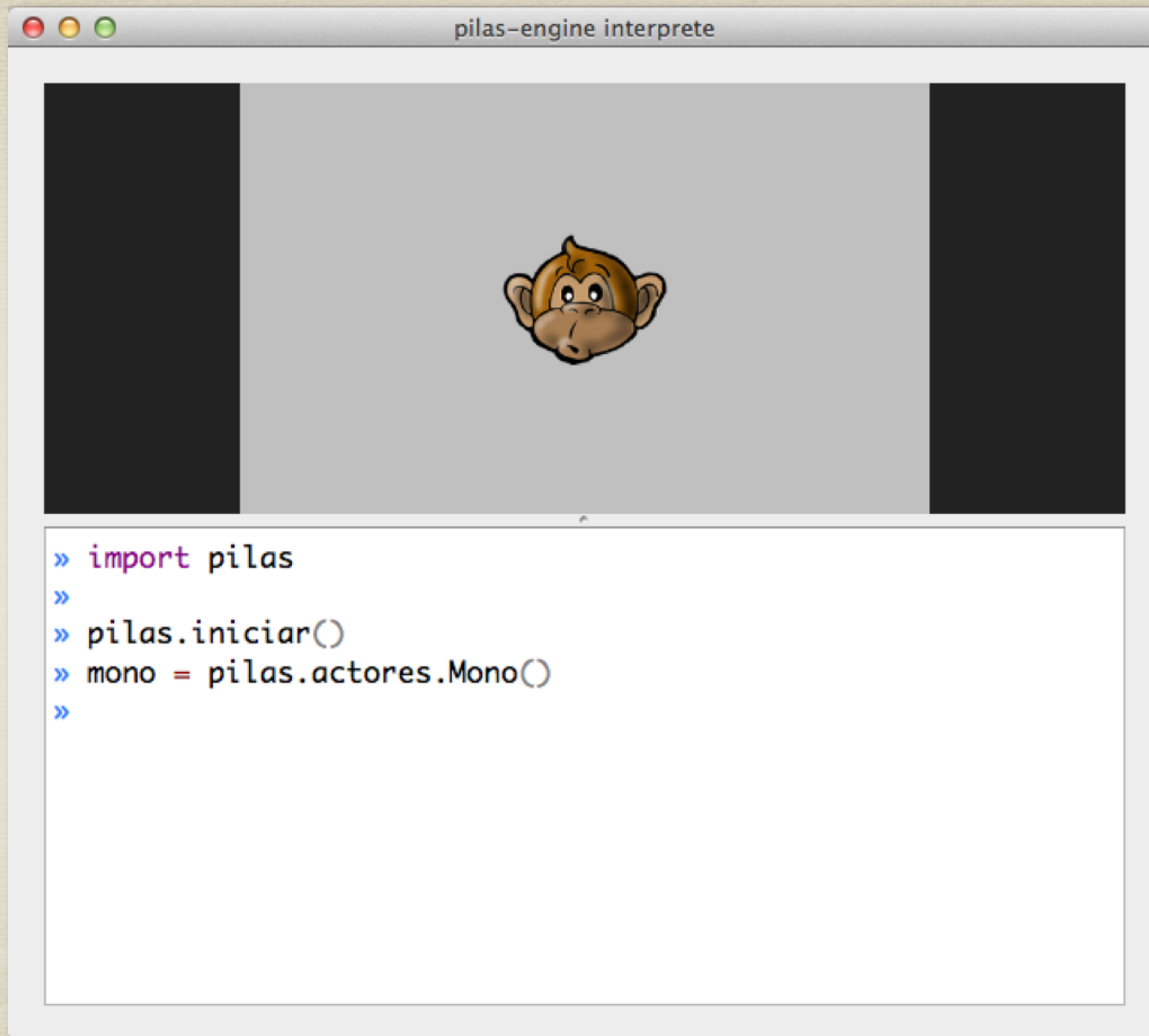
 Y debo hacerlo **una y otra vez**, continuamente,
durante todo el juego.

Ejecución

- **En modo interpretado** se realiza automáticamente. Esto es lo que ocurre en el modo intérprete de **pilas**.

- `pilas.ejecutar()`

Desde un programa basta con lanzarlo manualmente.



prueba.py

```
1  import pilas
2
3  pilas.iniciar()
4
5  mono = pilas.actores.Mono()
6
7  pilas.ejecutar()
8
```

Pilas



Line 8, Column 1

Módulo actores

- Contiene **personajes** ya predefinidos para usar.

pilas.actores.NombreDelActor()

- Cada actor posee un **comportamiento** específico...

... junto a características comunes a todos

 **Mono()**



 **Pelota()**



... Consulta la
documentación...

 **Pingu()**



 **Estrella()**



 **Bomba()**



chita = pilas.actores.Mono()



- chita.decir('ankaua')



- chita.escala = 2

- chita.rotacion = 90



Se puede trabajar con **grupos** de actores

- `bananas = pilas.actores.Banana() * 5`



- `bananas.x = 0`

Y actuar
sobre todos sus
miembros a la vez



¡Todo es un objeto!

 Siempre podemos acceder a sus **propiedades** o usar sus **métodos**.

Consulta la
Documentación.

[**http://www.pilas-engine.com.ar**](http://www.pilas-engine.com.ar)

[**http://pilas.readthedocs.org/en/la test**](http://pilas.readthedocs.org/en/la%20test)

¿Preguntas?